


頁數	行數	原文	訂正																																
4	3▼	$\begin{bmatrix} Y \\ I \\ Q \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0.299 & 0.587 & 0.114 \\ 0.596 & -0.275 & -0.321 \\ 0.212 & -0.528 & 0.311 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} R \\ G \\ B \end{bmatrix}$	$\begin{bmatrix} Y \\ I \\ Q \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0.299 & 0.587 & 0.114 \\ 0.596 & -0.275 & -0.321 \\ 0.212 & -0.523 & 0.311 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} R \\ G \\ B \end{bmatrix}$																																
5	3▼	$Q_{11} = 0.212 \times 10 - 0.528 \times 20 + 0.311 \times 40 = 4$	$Q_{11} = 0.212 \times 10 - 0.523 \times 20 + 0.311 \times 40 = 4.1$																																
5	6▼	$Q_{12} = 0.212 \times 40 - 0.528 \times 30 + 0.311 \times 20 = -1.14$	$Q_{12} = 0.212 \times 40 - 0.523 \times 30 + 0.311 \times 20 = -0.99$																																
5	9▼	$Q_{21} = 0.212 \times 100 - 0.528 \times 150 + 0.311 \times 200 = 4.2$	$Q_{21} = 0.212 \times 100 - 0.523 \times 150 + 0.311 \times 200 = 4.95$																																
5	12▼	$Q_{22} = 0.212 \times 50 - 0.528 \times 250 + 0.311 \times 120 = -84.08$	$Q_{22} = 0.212 \times 50 - 0.523 \times 250 + 0.311 \times 120 = -82.83$																																
5	15▼	$I_{YIQ} = \begin{bmatrix} (19, -12, 4) & (32, 9, -1) \\ (141, -46, 4) & (175, -77, -84) \end{bmatrix}$	$I_{YIQ} = \begin{bmatrix} (19, -12, 4) & (32, 9, -1) \\ (141, -46, 5) & (175, -77, -83) \end{bmatrix}$																																
6	2▼	$H1 = \cos^{-1} \left\{ \frac{0.5[(R-G) + (R-B)]}{\sqrt{(R-G)^2 + (R-B)(G-B)}} \right\}$	$H1 = \cos^{-1} \left\{ \frac{0.5[(R-G) + (R-B)]}{\sqrt{(R-G)^2 + (R-B)(G-B)}} \right\}$																																
16	1▲	<table border="1"><tr><td>25</td><td>7</td><td>20</td><td>9</td></tr><tr><td>42</td><td>8</td><td>66</td><td>39</td></tr><tr><td>35</td><td>10</td><td>12</td><td>12</td></tr><tr><td>16</td><td>3</td><td>5</td><td>21</td></tr></table>	25	7	20	9	42	8	66	39	35	10	12	12	16	3	5	21	<table border="1"><tr><td>25</td><td>7</td><td>20</td><td>9</td></tr><tr><td>42</td><td>8</td><td>66</td><td>39</td></tr><tr><td>35</td><td>10</td><td>12</td><td>12</td></tr><tr><td>16</td><td>3</td><td>5</td><td>22</td></tr></table>	25	7	20	9	42	8	66	39	35	10	12	12	16	3	5	22
25	7	20	9																																
42	8	66	39																																
35	10	12	12																																
16	3	5	21																																
25	7	20	9																																
42	8	66	39																																
35	10	12	12																																
16	3	5	22																																
27	2▼	...，一直算出其反應值至到影像的右下	...，一直算出其反應值直到影像的右下																																
37	6▼	圖 2.4.3 圖 2.1.2 經柱狀圖平均法改良後的效果	圖 2.4.3 圖 2.1.2 經柱狀圖等化法改良後的效果																																
41	4▼	* weightsum 表在面罩之總共權重 */	/* weightsum 表在面罩之總共權重 */																																
41	10▼	<pre>/* 平滑法運算主體 */ for(int i=y;i<arg_masksize+y;i++) for(int j=x;j<arg_masksize+x;j++) meangray = meangray + ... /* 將經由平滑法運算後之結果... arg_imgresult_buf[y+1][x+1] = meangray; }</pre>	<pre>/* 平滑法運算主體 */ for(int i=y;i<arg_masksize+y;i++) for(int j=x;j<arg_masksize+x;j++) meangray = meangray + ... /* 將經由平滑法運算後之結果... arg_imgresult_buf[y+1][x+1]=meangray; } }</pre>																																
50		(a) 測 x 方向的灰階變化 (b) 測 y 方向的灰階變化 圖 3.3.2 Prewitt 測邊算子	(a) 測 y 方向的灰階變化 (b) 測 x 方向的灰階變化 圖 3.3.2 Prewitt 測邊算子																																

頁數	行數	原文	訂正
51		<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-bottom: 5px;"> y 方向的灰階化 (1) $6+18+15=39$ (2) $18+15+15=48$ (3) $15+15+9=39$ (4) $-6+6+15=15$ (5) $6+15-3=18$ (6) $15-3-9=3$ (7) $-36-39-30=-105$ (8) $-39-30-12=-81$ (9) $-30-12-18=-60$ </div> <p>圖 3.3.4</p>	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-bottom: 5px;"> y 方向的灰階化 (1) $-6-18-15=-39$ (2) $-18-15-15=-48$ (3) $-15-15-9=-39$ (4) $6-6-15=-15$ (5) $-6-15+3=-18$ (6) $-15+3+9=-3$ (7) $36+39+30=105$ (8) $39+30+12=81$ (9) $30+12+18=60$ </div> <p>圖 3.3.4</p>
53			
61	4▼	...，其灰階值 $f(x, y)$ 必滿足 $0 \leq f(x, y) T^*$ ，	...，其灰階值 $f(x, y)$ 必滿足 $0 \leq f(x, y) \leq T^*$ ，
75	12▼	/*利用 full search 方式求得 ostu 所提之...	/*利用 full search 方式求得 Ostu 所提之...
76	6▲	if (count != 0){ variance=variance+count；	if (count != 0) variance=variance+count/
77	5▼	} 將 Main-thresholds[]之值...	} 將 Main-thresholds[]之值...
77	2▲	} }	} }
87	1▲	對邊點集 V 的每一邊點	對邊點集 V 的每一邊點 (x, y)
94	10▼	值，則圓 C_{123} 即為一候選圓。此處的 v_1 、 v_2 和 v_3 則稱為圓 C_{123} 的代理點。	值，則圓 C_{123} 即為一候選圓。此處的 v_1 、 v_2 和 v_3 則稱為圓 C_{123} 的代理點。在決定完候選圓 C_{123} 和代理點 v_1 、 v_2 和 v_3 後，並令計數器 C 的起始值為 0。我們將原先的邊點集 V 中的每一邊點 v_i 代入上式 $d_{l \rightarrow ijk}$ 中，若距離 $d_{l \rightarrow 123}$ 小於門檻值，則代表目前的邊點 v_i 對這候選圓投了一票，我們這時就在計數器 C 值加 1。這投票的動作一直持續下去，直到邊點集 V 中的每一邊點都完成了投票動

頁數	行數	原文	訂正
			作。最後，假設得到的 C 值大於門檻值，則候選圖 C_{123} 就是真正的圖。
160	2▲	...，我們利用深先搜尋法，	...，我們利用廣先搜尋法，
161	3▼	<pre> if(cnt<CNTLIM) else cnt++; fg=1; </pre>	<pre> if(cnt<CNTLIM) cnt++; else fg=1; </pre>
165	16▼	在這裡特別注意一點，因為深先搜尋的關係，	在這裡特別注意一點，因為廣先搜尋的關係，
217	圖 12.2.2		
221	10▼	$C_{occ} = k \times f((\sigma_1^2 + \sigma_2^2)/2; thr)$	$C_{occ} = k \times f((\sigma_1^2 + \sigma_2^2)/2; thr)$
233	3▼	<pre> Edit[i, j] = min(Edit[i-1, j] + edit(T_i, ^), Edit[i, j-1] + edit(^, P_j), Edit[i-1, j-1] + edit(T_i, P_j)) </pre>	<pre> Edit[i, j] = min(Edit[i-1, j] + edit(T_i, ^), Edit[i, j-1] + edit(^, P_j), Edit[i-1, j-1] + edit(T_i, P_j)) </pre>